

Program Studi Ilmu Komputer secara resmi dibuka pada tahun akademik 2002-03. Program Studi S-I Ilmu Komputer memfokuskan tujuan pada pemahaman dan penguasaan dasar-dasar ilmu komputer dan teknologi informasi. Dengan demikian diharapkan para lulusan program studi ini dapat mengembangkan suatu gagasan baru yang dapat meningkatkan kinerja pendekatan atau teori sebelumnya yang dipakai pada suatu perangkat aplikasi komputer.

Berdasarkan kebutuhan peran lapangan kerja untuk tamatan program studi S-I Ilmu Komputer dapat berkompetisi pada semua aspek lapangan pekerjaan. baik instansi pemerintah maupun instansi swasta yang mempergunakan alat komputer, baik *back office* maupun *front office*.

Visi

Menjadi pusat studi dan unggulan dalam bidang ilmu komputer dan teknologi informasi yang menghasilkan lulusan berstandar internasional.

Misi

1. Mengelola dan mengembangkan studi ilmu komputer dan teknologi informasi.
2. Meningkatkan mutu keilmuan dan keprofesian sumber daya manusia di bidang ilmu komputer dan teknologi informasi dan komunikasi (ICT)
3. Menumbuhkan dan mengembangkan pengalaman meneliti dalam bidang ilmu komputer dan teknologi informasi, serta menyebarluaskan hasilnya melalui publikasi dan pertemuan ilmiah

Ketua Program Studi : Prof. Dr. M. Zarlis, M.Kom.
Sekretaris Program Studi : Sahriol Sitorus, S.Si, M.I.T.

Alamat

Program Studi Ilmu Komputer
Fakultas MIPA USU
Jalan Universitas
Kampus USU
Medan 20155

Telp. 061-8221379

Kurikulum

Keterangan : dalam kurung adalah jumlah SKS

Semester I

Pendidikan Agama

(*: 1.Islam, 2.Khatolik, 3.Protestan, 4.Budha, 5.Hindu) (2)

Kalkulus I (3)

Fisika Dasar I (2)

Logika Matematika (3)

Statistika I (2)

Algoritma & Pemrograman (3)

Pengantar Teknologi Informasi (2)

Prak. Fisika Dasar I (1)

Prak. Algoritma & Pemrograman (1)

Total 19

Semester II

Bahasa Indonesia (2)

Kalkulus II (3)

Fisika Dasar II (2)

Statistika II (2)

Matematika Diskrit (3)

Sistem Digital (2)

Bahasa Pemrograman I (2)

Prak. Fisika Dasar II (1)

Prak. Sistem Digital (1)

Prak. Bahasa Pemrograman I (1)

Total 19

Semester III

Pendidikan Kewarganegaraan (2)

Bahasa Inggris (2)

Aljabar Linier & Matriks (3)

Metode Numerik (3)

Struktur Data (3)

Organisasi dan Arsitektur Komputer (3)

Bahasa Pemrograman II (2)

Aljabar Linier & Matriks (1)

Prak. Bahasa Pemrograman II (1)

Total 20

Semester IV

Rekayasa Perangkat Lunak (3)

Jaringan Komputer (2)

Sistem Pangkalan Data (Database) (3)
Sistem Informasi (3)
Teknik Pemodelan & Simulasi (3)
Optimisasi (3)
Prak. Rekayasa Perangkat Lunak (1)
Prak. Jaringan Komputer (1)
Prak. Sistem Pangkalan Data (Database) (1)

Total 20

Semester V

Teori Bahasa & Otomata (2)
Analisis & Desain Algoritma (2)
Pemrog. Berorientasi Objek (2)
Sistem Berkas (2)
Grafika Komputer (2)
Mikroprosesor (2)
Sistem Operasi (3)
Komputer & Masyarakat (2)
Prak. Pemrog. Berorientasi Objek (1)
Prak. Grafika Komputer (1)
Prak. Mikroprosesor (1)

Total 20

Semester VI

Teknik Kompilasi (2)
Komputer Industri & Multimedia (2)
Metode Riset (2)
Analisis & Perancangan Sistem (3)
Interaksi Manusia Komputer (2)
Mikroelektronika (2)
Pengajaran Berbantuan Komputer (2)
Kecakapan Antar Personal (2)
Prak. Teknik Kompilasi (1)
Prak. Analisis & Perancangan sistem (1)
Prak. Pengajaran Berbantuan Komputer (1)

Total 20

Semester VII

Kecerdasan Buatan (2)
Sistem Terdistribusi (2)
Sistem Pendukung Keputusan (3)
Etika Profesi (2)
Bahasa Inggris Lanjutan (2)
Prak. Kecerdasan Buatan (1)
Praktek Kerja lapangan (2)
Pilihan* 5

Total 19

Semester VIII

Pilihan* 2

Kewirausahaan (2)

Tugas Akhir (6)

Total 10

[Ke Atas](#)